



Velkommen til:

Informasjonsmøte for trenere
og lagledere U7, U8, U9, U10 ,
U11, JU9 og JU11
Forberedelse til turneringer
Sesongen 2022-23



Vårt MÅL: Rekruttere, Motivere, Utvikle og Beholde

Flest mulig, lengst mulig og mest mulig lokalt



Agenda

- Lagleders oppgaver
- Info om lisenser og registrering av spillere
- Hvem kan delta
- Utdrag fra Kampreglementet
- Gjennomføring av turneringer
- Dommerhonorar
- Regionstyrets tilstedeværelse og oppgaver

Lagleder oppgaver



- Klubbens representant –
- tillitsvalgt innen for norsk idrett
- Bemanne sekretariatet
 - Føre oversikt over antall mål. Mål sendes ut
 - Tidtaking
 - Felles klokke for kamper som spilles samtidig
 - **Spilletid per kamp er 15 minutter**
 - <https://www.hockey.no/contentassets/6c7d208ce03f429b9be966447e107ea6/sekretariatskompendium.pdf>
- Sende liste over alle spillere fordelt per lag til serier@rvvhockey.no forut for første turnering
- Forut for hver turnering sendes spillerliste til lagleder i arrangørklubb med kopi til serier@rvvhockey.no

Lagleder oppgaver



- Kontakte lagledere fra de andre klubbene forut for turnering med nødvendig info
- Sjekke at alle spillere er registrert i lisensregisteret
- Alle spillere, trenere og lagledere skal være medlem i klubben
- Alle klubber som har meldt på flere enn et lag i en årsklasse må sende spillerliste til serier@rvvhockey.no
- Sjekk at det kun er spilleberettigede spillere som deltar
- Husk barneidrettsbestemmelsene
- Avklar **dommeroppsett** og oppfordre dommeransvarlig til å være tilstede
- Sjekk utstyr før turnering
- Bidra til at alle får en positiv opplevelse
- Påse at tavla ikke brukes til å føre resultat

Lagleders oppgaver

Liste sendes lagleder arrangørklubb forut for turnering

[illegible]

Lisens og forsikring



<https://www.hockey.no/forbundet/lisens-og-forsikring/lisens-og-forsikring1/>

- Årets lisens skal være **betalt før kamp spilles**, (gjelder ikke for spillere under U12) ref. NIHFs lov § 29, pkt. 5
- Det er den enkelte spillers/dommers ansvar å vite hvilken klubb han/hun er spilleberettiget for og om lisens er betalt
- Å betale spillerlisens er et personlig ansvar
- Deltar spiller uten å ha betalt lisens, og det blir oppdaget, vil laget tape kampen med min. 5–0 og klubben kan også ilegges bøter
- Det er den enkelte klubbs ansvar til en hver tid å sjekke spillerens spilleberettigelse
- Hvis spilleren står uten betalt lisens og/eller feil klubb, kan spilleren ikke spille før alt er i orden
- Vi anbefaler å løse lisens også ved trening
- Det er klubbens policy som gjelder ved trening og lisens, men hvis NIHFs lisens løses må klasseinndelingen i Kampreglementets Aldersbestemmelser følges
- Følgen av å unnlate å løse lisens er at utøveren ikke er forsikret, og altså ikke kan gjøre krav gjeldende dersom uhellet er ute og utøveren blir skadet på trening
- Alle skader må meldes elektronisk og all behandling i forbindelse med skade må bestilles gjennom Idrettens skadetelefon. Se «Lisens og forsikring» på hockey.no
- Idrettens skadetelefon er nå også tilgjengelig for barneidretten

Hvem kan delta?



- **JU11**

- Spillere født 2012 og 2013
 - Spillere 2014 kan delta

- **JU9**

- Spillere født 2014 og 2015
 - Disp 2016 dersom region ikke har JU7-tilbud

- Jentespillere kan delta i klassen U7 - U11 når de er like gamle eller ett år eldre

Hvem kan delta

- **U11**
 - Spillere født 2012
 - Spillere født i 2013 og 2014 kan delta
- **U10**
 - Spillere født 2013
 - Spillere født 2014 og 2015 kan delta
- **U9**
 - Spillere født 2014
 - Spillere født 2015 kan delta
- **U8**
 - Spillere født 2015
 - Spillere født 2016 kan delta
- **U7**
 - Spillere født 2016

Kampreglementet (utvalg)



§ 1-1 NIHF's bestemmelser må følges

Alle ishockeykamper skal spilles etter kampreglementets bestemmelser og etter NIHF's lov, øvrige reglementer og spilleregler

§ 2-5 Dommere

Kamper på liten bane kan dømmes med en dommer

§ 2-9 I klassen U11 og yngre er det forbud mot kroppstaklinger. Vi ber om at lagledere og trenere følger opp egne spillere på dette

Kampreglementet (utvalg)



§ 3-2 Bane, garderobe, pucker, målnett, forsømmelse fra arrangørens side

1. Det arrangerende lag skal skaffe til veie og bekoste leie av bane og garderober, samt betale dommere
2. Arrangøren skal holde det antall pucker som er nødvendig for å gjennomføre kampen

Kampreglementet (utvalg)



KAP. 5 SERIEKAMPER FOR ALDERSBESTEMTE KLASSER

Generelle regler for alle klasser (aldersbestemte lag)

1. I alle påmeldte/deltagende lag skal minst halvparten (defineres som minst 6) av spillerne tilhøre årsklassen.
2. Der klubben ønsker å melde på 2 lag i samme årsklasse og avdeling skal navneliste på spillere som er tenkt spille på de respektive lag sendes inn før seriestart.
3. Der lag søkes opp en klasse/ned en klasse har spillere i disse lag ikke spilleberettigelse i den aldersklasse man egentlig tilhører.

Kampreglementet (utvalg)



§ 5-5 Spesielle bestemmelser for U10 og U11/JU11, (se også §7-4.3)

4. Alle kamper i U10, U11/JU11 skal spilles 3 vs 3 på tvers, der en bane er 1/4 av den totale isflata. Totalt 3 baner på én isflate som deles inn med bane-delere, vant, tau, e.l.

Se NIHF sin veileder for nye kampformer for detaljert informasjon og illustrasjoner.

5. Det skal benyttes stort mål.
6. Det benyttes 1 tidtager til alle kampene som spilles samtidig (3 kamper), med felles avblåsninger for spillerbytte. Spilletiden er 15 min brutto/løpende i alle kamper. I hver kamp skal det være en dommer. Se NIHF sin veileder for nye kampformer for detaljert informasjon.

Det er ikke krav til innsending av matchprotokoll fra kampen.

Kampreglementet (utvalg)



§ 5-5 Spesielle bestemmelser for U10 og U11/JU11, (se også §7-4.3)

7. Alle kamper skal spilles etter prinsippet «alle spiller likt». Utespillere byttes ved avblåsning på fastsatt tid for spillebytte Målvakten berøres ikke av spillerbyttene. Under ingen omstendighet skal en spiller kunne spille to påfølgende bytter etter hverandre, med mindre skader oppstår
8. Byttene foregår ved faste avblåsninger pr 60 sek. Spillerbytte gjøres gjennom hybridbytt. Ved signal blir pucken liggende, mens spillerne på isen beveger seg mot egen byttesone. Samtlige spillere utpå banen fra eget lag må være enten over eller inntil vant/tau ved egen byttesone før nye spillere kan gå utpå banen. Ved byttesone menes området i nærheten av der eget lags innbyttere og trener oppholder seg. Målvakten berøres ikke av spillerbyttet.
9. Dropp og oppstart av spill reguleres iht. NIHF's kampveileder for 3 mot 3-spill. Ved forseelse anvendes jaktstraffe, se NIHF's kampveileder for ytterligere informasjon.

Kampreglementet (utvalg)



§ 5-5 Spesielle bestemmelser for U10 og U11/JU11, (se også §7-4.3)

12. Spillere fra yngre klasser som har spilleberettigelse i denne klassen, kan fritt veksle mellom klassene, under samme forutsetning om etterlevelse av barneidrettsbestemmelsene.
13. En klubb som stiller flere lag i samme klasse, kan ikke benytte de samme spillerne på begge lag med mindre sykdom/skader oppstår i en turnering. Gjelder pr. serieturnering.
14. For turnering/serie gjelder:
 - a. Alle lag skal så langt det går spille like mange kamper.
 - b. Alle skal ha lik premiering, hhv. lag og enkeltspillere.
 - c. Resultatene i kampene skal ikke danne grunnlag for rangering av lagene i form av tabell, kvalifisering for videre spill eller på noen annen måte.
15. For øvrig henvises det til NIHF sin kampveileder for 3 mot 3-spill.

Kampreglementet (utvalg)



§ 5-6 Spesielle bestemmelser for U7, U8 og U9/JU9

4. Alle kamper i U7, U8 og U9/JU9 skal spilles 3 vs 3 på 1/6 av den totale isflata ved at yttersonene deles inn i to baner. Totalt 4 baner på én isflate som deles inn med banelidere, vant, tau, e.l.
Se NIHF sin veileder for 3 mot 3-spill for detaljert informasjon og illustrasjoner.
5. Det skal benyttes mellomstort mål ved bruk av målvakt, dersom mellomstort mål ikke kan oppdrives, gis det anledning til å benytte stort mål. Ved spill uten målvakt anvendes lite mål. NIHF anbefaler at det benyttes målvakt.
Det skal benyttes sorte pucker.
6. Det benyttes 1 tidtager til alle kampene som spilles samtidig (4 kamper), med felles avblåsninger for spillerbytte. Spilletiden er 15 min netto/effektiv i alle kamper. I hver kamp skal det være en dommer. Se NIHF sin veileder for nye kampformer for detaljert informasjon.
Det er ikke krav til innsending av matchprotokoll fra kampen. kampveileder for 3 mot 3-spill.

Kampreglementet (utvalg)

- **§ 5-6 Spesielle bestemmelser for U7, U8 og U9/JU9**
 7. Alle kamper skal spilles etter prinsippet «alle spiller likt». Utespillere byttes ved avblåsning på fastsatt tid for spillebytte. Målvakten berøres ikke av spillerbyttene. Under ingen omstendighet skal en spiller kunne spille to påfølgende bytter etter hverandre, med mindre skader oppstår

Byttene foregår ved faste avblåsninger pr 90 sekunder. Ved spillerbytte stoppes klokka og man starter igjen ved dropp. Målvakten berøres ikke av spillerbytte»
 8. Dropp og oppstart av spill reguleres iht. NIHF's kampveileder for nye kampformer. Ved forseelse anvendes jaktstraffe, se NIHF's kampveileder for ytterligere informasjon.

Kampreglementet (utvalg)

- **§ 5-6 Spesielle bestemmelser for U7, U8 og U9/JU9**

11. Spillere fra yngre klasser som har spilleberettigelse i denne klassen, kan fritt veksle mellom klassene, under samme forutsetning om etterlevelse av barneidrettsbestemmelsene.

12. En klubb som stiller flere lag i samme klasse, kan ikke benytte de samme spillerne på begge lag med mindre sykdom/skader oppstår i en turnering.

13. For turnering/serie gjelder:

- a. Alle lag skal så langt det går spille like mange kamper.
- b. Alle skal ha lik premiering, hhv. lag og enkeltspillere.
- c. Resultatene i kampene skal ikke danne grunnlag for rangering av lagene i form av tabell, kvalifisering for videre spill eller på noen annen måte.

14. For øvrig henvises det til NIHF sin kampveileder for 3 mot 3-spill.

Kampreglementet (utvalg)



5-8 Barneidrett

1. Barneidrett defineres for alle spillere i årsklassen U13 og yngre.
2. Det er ikke tillatt å flytte spillere fast opp i årsklasse på permanent basis.
3. Hospitering av spillere innenfor barneidrett skal gjelde alle spillere innenfor samme årsklasse - alle skal ha likt tilbud. Det er ikke tillatt å selektere med bakgrunn i fysikk, ferdigheter eller andre forhold.
4. Dersom klubben har ~~flere~~ færre enn 17 spillere i en årsklasse skal alle ha tilbud om å delta i alle kamper. Ved flere enn 17 spillere kan det rulleres slik at laget til enhver tid stiller med 15 utespillere + 2 målvakter pr kamp. Det er dog ikke tillatt å foreta laguttak i forhold til hvilken motstander laget skal møte.
5. Ved deltagelse i turneringer/kamp mot utenlandske motstander, se kapittel 7 og underliggende paragrafer.
6. Det vises for øvrig til NIFs Barneidrettsbestemmelser og «ofte stilte spørsmål».

Kampreglementet (utvalg)



§ 7-2 Deltakelse i turneringer eller kamper utenfor egen region

Klubber som skal delta i turneringer eller kamper om premier utenfor egen region i klassene U13 eller yngre, plikter å søke om deltakelse gjennom egen region

Søknad om deltakelse må være regionstyret i hende senest 1 måned før arrangementets påmeldingsfrist.

Regionstyret kan gi dispensasjon fra tidsfristen

7-3 Kamp mot klubb utenfor NIHF

1. Kamp mot norsk klubb som ikke står tilsluttet NIHF skal ikke spilles uten innhentet tillatelse fra forbundsstyret

En spiller kan ikke delta på lag som ikke er organisert av et organisasjonsledd innen NIHF, og der laget opptrer som enhet i kamp eller turnering i inn- eller utland. Jfr. ellers NIHF's lov § 23-2

Dette er ikke til hinder for at spillere deltar i kamper eller turneringer for klubber i utenlandske organisasjoner utenfor IIHF såfremt de har IIHF-godkjent overgang til slik klubb

Kampreglementet (utvalg)



§ 7-4 Kamp mot utenlandsk lag

2. Kamper mot utenlandske lag kan ikke finne sted før det år spillerne fyller 11 år (Norden) og 13 år (øvrige verden), jfr. Norges Idrettsforbunds Bestemmelser om Barneidrett

3. Ved kamper mot utenlandske lag i alderen som omhandler Barneidretten (tom U13) skal Barneidrettsbestemmelsene gjelde så langt det er mulig også ved spill i utlandet

NB!

Kamptavlen skal ikke brukes til å føre resultater

Gjennomføring av turneringer



- Sjekk at dere har nødvendig utstyr for å kunne arrangere
- For å lette arbeidet med hvilke spillere som skal ut på neste bytt, ber vi om at det benyttes benker på isen som spillerne kan sitte på. Det gjør arbeidet med å sikre rulling i henhold til barneidrettsbestemmelser og regelverk for øvrig.
- Tips dersom det ikke er fulle rekker: sett en tapebit bak på hjelmen til spillerne og nummerer den i den rekkefølge de skal spille.
- Fair Play vert og armbind på unge dommere. Eget skriv sendes ut.

Gjennomføring av turneringer



- Hentet fra skriv om Fair Play. Leses før turneringen starter

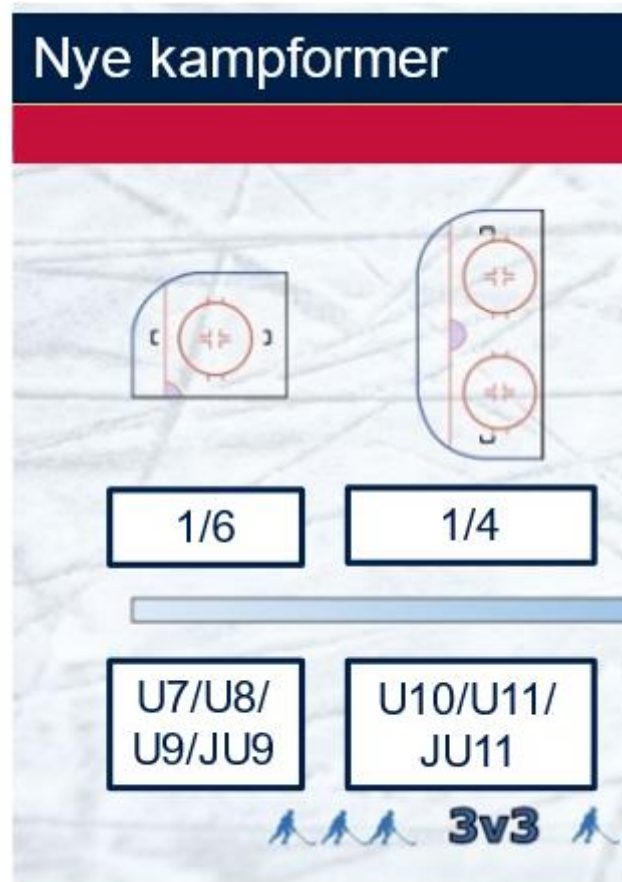
Speakertekst som skal leses opp før hver kamp:

Kjære ishockeyvenner, spillere, trenere, ledere, dommere og publikum.

Ishockey skal være gøy, og en idrett for alle. På våre arrangementer og under våre aktiviteter er vi opptatt av Fair Play. Vi ber dere derfor støtte lagene på en fair og sporty måte, samt vise en positiv holdning ovenfor samtlige deltakere, dommere og øvrig publikum. Husk at dette er barn, og idrett på barns premisser.

Vi, sammen med vår Fair Play-vert under denne kampen, ønsker dere alle en god opplevelse her i _____ hallen.

Gjennomføring av turneringer



Gjennomføring av turneringer



Oversikt over utstyr

Vant

- Tau, minivant eller halvhøyt vant

Puck

- Sort puck (7,62 diameter, 156-170 gram) Ordinær sort puck

Mål, mållinje og målgård

U9/JU9 og yngre:

- Mellomstort mål (ca. 90 x 130 cm) brukes ved spill med målvakt, ved mangel på mellomstort mål benyttes stor mål (122 x 183 cm) minimål (ca. 45 x 60 cm) brukes ved spill uten målvakt

U10, U11 og JU11:

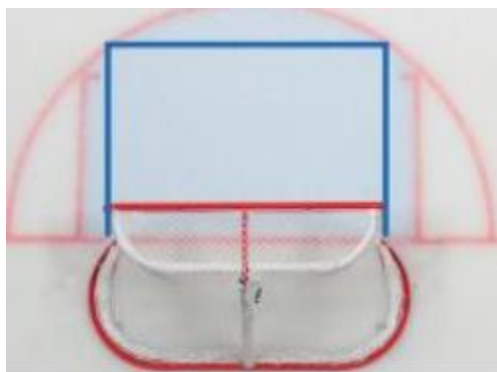
- Stort mål (122 x 183 cm)

Gjennomføring av turneringer



Mål, mållinje og målgård U8-U10/JU10:

NIHF anbefaler at det tegnes målgård og mållinje, dette gjøres med tusj. Målgård tegnes ved at målet legges ned flatt på isen og man tegner rundt målet før man setter opp målet igjen. Målgården for U9/JU9 og yngre blir da ca. 90 x 130 cm, mens målgården for U10, U11 og JU11 blir 122 x 183 cm.



Gjennomføring av turneringer

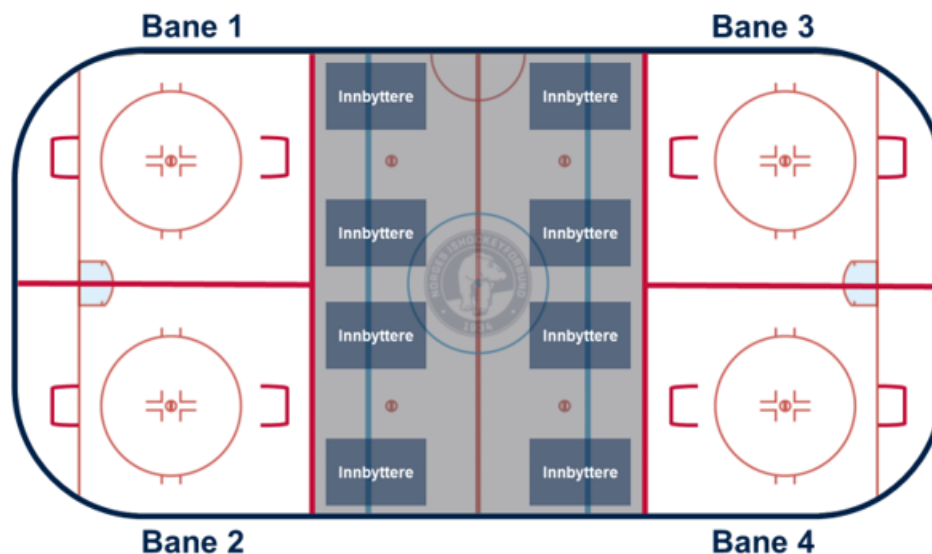


Kampveileder

U7/JU7, U8 og U9/JU9

1. Banestørrelse

Banestørrelsen er 1/6 av isen, delt opp slik bildet nedenfor viser. Banestørrelsen har tatt utgangspunkt i en europeisk is-størrelse (30x60 meter). Ved mindre is-størrelse (eksempelvis 26x60 meter) kan arrangør vurdere å kompensere tapt bredde med å gjøre banen 1-2 meter lengre.



Gjennomføring av turneringer



2. Lag

Lagene spiller med tre utespillere og én målvakt. Om ett eller begge lag spiller uten målvakt benyttes det fortsatt tre utespillere, målvakt kan ikke erstattes av en ekstra utespiller hverken før eller underveis i kampen. Mangler ett eller begge lag målvakt benyttes lite mål på ca. 45 x 60 cm.

3. Dommer / kampleder

3.1 Dommer / kampleder. NIHF anbefaler at det benyttes dommer. Der dommer ikke kan oppdrives benyttes det kampleder. Kamplederen kan være en trener/leder fra ett av lagene som spiller.

3.2 Dommerens / kamplederens rolle og ansvar. Vedkommende er ansvarlig for at regler følges og kampen gjennomføres på en forsvarlig måte. I tillegg skal vedkommende ta kontakt med arrangør dersom det er noe feil med banen eller andre utfordringer knyttet til gjennomføring av kampen.

Gjennomføring av turnering

4. Kamptid

4.1 Tidtaking. Uansett hvor mange kamper som spilles samtidig benyttes det én kampklokke for alle kampene. Det vil si at alle kampene starter og slutter likt.

4.2 Kamplengde. En kamp er en periode på 15 minutter

4.3 Signaler ved start og stopp. Det skal gis et signal ved kampens start og slutt. I tillegg skal det gis signal hvert 90. sekund for å indikere spillerbytte.

4.4 Spillerbytte. Ved spillerbytte stoppes klokka og starter igjen ved dropp.

5. Oppstart av spill

Når spillet skal startes opp er målet å komme i gang så raskt og sikkert som mulig. Benytt derfor en ny puck fremfor å hente pucken som har falt ut av spill dersom det er mer effektivt. Spillet startes opp på én av følgende to måter (hva som skal benyttes når, står beskrevet nedenfor)

- Dropp – en spiller fra hvert lag står ovenfor hverandre midt på banen, mens resterende spillere står på sin banehalvdel. Kampleder slipper pucken mellom de to spillerne som har stilt opp midt på banen. Altså vanlig dropp.
- Oppstart – bak begge mål er et såkalt oppstartspunkt, lagene har sitt oppstartspunkt bak eget mål. Ved bruk av oppstartspunktet må laget som skal starte med pucken bringe denne via oppstartspunktet før spillet starter. Motstanderlaget trekker seg da tilbake på egen banehalvdel.

Gjennomføring av turnering



5.1 Mål. Spillet starter med oppstart for laget som har sluppet inn.

5.2 Blokkering. Spillet starter med oppstart for forsvarende lag.

5.3 Forseelse. Ved en forseelse starter spillet med oppstart for laget som ikke gjorde forseelsen.

5.4 Pucken ut av banen. Skytes pucken ut av banen, begynner laget som ikke skøyt pucken ut av banen med oppstart. Om pucken treffer noe utenfor banen, men allikevel spretter inn på banen igjen, fortsetter bare spillet uten stopp. Skulle pucken havne over på en annen bane, setter kamplederen i gang spillet igjen med en ny puck (oppstart for laget som ikke skøyt ut pucken), mens kampleder på banen der pucken havner plukker opp denne uten å stoppe spillet.

5.5 Start av kampen. Kampen startes ved dropp

5.6 Øvrige stopp. Kampleder starter opp igjen spillet ved dropp.

Gjennomføring av turnering



6. Fysisk kontakt

Regulering av fysisk kontakt gjøres i henhold til NIHF sitt kampreglement

7. Irettesettelse ved dårlig oppførsel / bruk av ulovlig fysisk kontakt

En spiller som benytter ulovlig fysisk kontakt eller på andre måter opptrer på en uønsket og usportslig måte skal direkte etter hendelsen få tilsnakk av kamplederen. Spillet starter så ved oppstart for motstanderlaget. Ved gjentatte uønskede hendelser fra samme spiller kan kampleder vurdere å ta spilleren ut av resten av kampen. Dette bør gjøres gjennom dialog med lagets trener/leder.

8. Mål

Mål dømmes i henhold til NIHF sitt kampreglement.

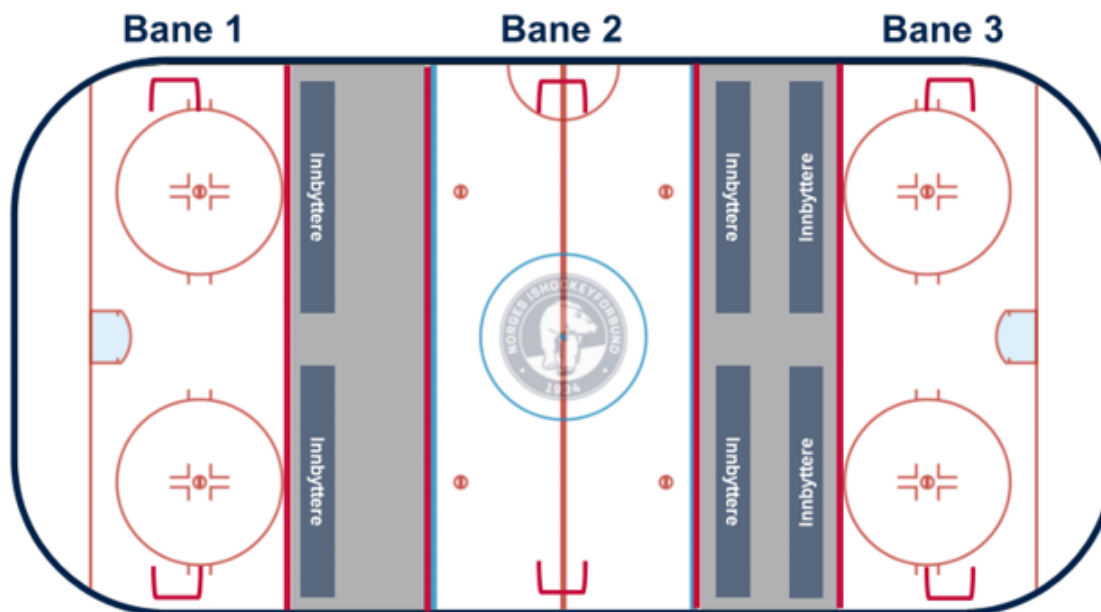
Gjennomføring av turnering



U10, U11 og JU11

1. Banestørrelse

Banestørrelsen er 1/4 av isen, delt opp slik bildet nedenfor viser. Banestørrelsen har tatt utgangspunkt i en europeisk is-størrelse (30x60 meter). Ved mindre is-størrelse (eksempelvis 26x60 meter) kan arrangør vurdere å kompensere tapt lengde med å gjøre banen 2-3 meter bredere.



Gjennomføring av turnering

4. Kamptid

4.1 Tidtaking. Uansett hvor mange kamper som spilles samtidig benyttes det én kampklokke for alle kampene. Det vil si at alle kampene starter og slutter likt.

4.2 Kamplengde. En kamp er en periode på 15 minutter.

4.3 Signaler ved start og stopp. Det skal gis et signal ved kampens start og slutt. I tillegg skal det gis signal hvert 60. ende sekund for å indikere spillerbytte

4.4 Spillerbytte. Spillerbyttene gjøres gjennom *hybridbytte*. Hybridbytte betyr at det lyder et felles signal for alle kampene (her hvert 60. sekund). Ved signal blir pucken liggende, mens spillerne på isen beveger seg mot egen byttesone. Samtlige spillere utpå banen fra eget lag må være enten over eller inntil vant/tau ved egen byttesone før nye spillere kan gå utpå banen. Ved byttesone menes området i nærheten av der eget lags innbyttere og trener oppholder seg.

5. Oppstart av spill

Når spillet skal startes opp, er målet å komme i gang så raskt og sikkert som mulig. Benytt derfor en ny puck fremfor å hente pucken som har falt ut av spill dersom det er mer effektivt. Spillet startes opp på en av følgende to måter (hva som skal benyttes når står beskrevet nedenfor)

- Dropp – en spiller fra hvert lag står ovenfor hverandre midt på banen, mens resterende spillere står på sin banehalvdel. Kampleder slipper pucken mellom de to spillerne som har stilt opp midt på banen. Altså vanlig dropp.
- Oppstart – bak begge mål er ett såkalt oppstartspunkt, lagene har sitt oppstartspunkt bak eget mål. Ved bruk av oppstartspunktet må laget som skal starte med pucken bringe denne via oppstartspunktet før spillet starter. Motstanderlaget trekker seg tilbake på egen banehalvdel.

Gjennomføring av turnering



5.1 Mål. Spillet starter med oppstart for laget som har sluppet inn.

5.2 Blokkering. Spillet starter med oppstart for forsvarende lag.

5.3 Forseelse. Ved en forseelse idømmes det jaktestrafte (står nærmere beskrevet under punkt 6). Spillet fortsetter kontinuerlig etter endt jaktestrafte.

5.4 Pucken ut av banen. Skytes pucken ut av banen, begynner laget som ikke skøyt pucken ut av banen med oppstart. Om pucken treffer noe utenfor banen, men allikevel spretter inn på banen igjen, fortsetter bare spillet uten stopp. Skulle pucken havne over på en annen bane setter kamplederen i gang spillet igjen med en ny puck (oppstart for laget som ikke skøyt ut pucken), mens kampleder på banen der pucken havner plukker opp denne uten å stoppe spillet.

5.5 Start av kampen. Kampen startes ved dropp.

5.6 Øvrige stopp. Kampleder starter opp igjen spillet ved dropp.

Gjennomføring av turnering

6. Fysisk kontakt

Regulering av fysisk kontakt gjøres i henhold til NIHF sitt kampreglement

7. Irettesettelse ved dårlig oppførsel / bruk av ulovlig fysisk kontakt

Laget som fikk forseelsen begått mot seg tildeles en jaktestrafte, det er spilleren som fikk forseelsen mot seg som skal ta straffen.

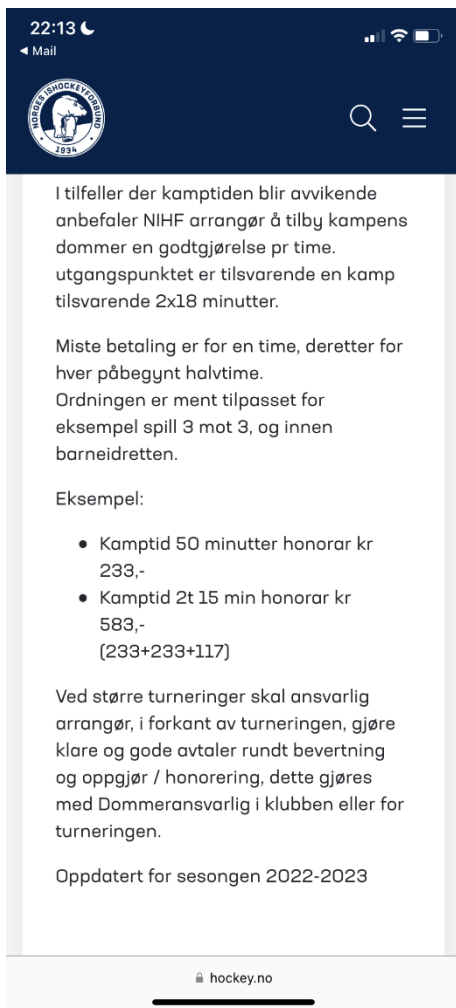
- Jaktestrafte – Straffetakeren står med pucken på midtpunktet av banen, resterende spillere står bak straffetakerens eget mål (unntaket er målvaktene). På signal fra dommeren starter straffeleggeren på sitt straffeslag, mens øvrige spillere får begynne å bevege seg. Bommer straffetakeren på straffen eller vedkommende blir tatt igjen og mister pucken, fortsetter spillet som normalt. Scores det på straffen er det oppstart som normalt fra oppstartspunktet til laget som har sluppet inn. Om signalet for bytte lyder før jaktestrafte er gjennomført bytter øvrige spillere, med unntak av straffetakeren. Straffetakeren tar straffen og bytter direkte etter tatt straffe, mens spillet fortsetter som normalt. Om signalet for kampslutt lyder før straffen er gjennomført skal straffen gjennomføres før kampen avsluttes.

Ved gjentatte uønskede hendelser fra samme spiller kan kampleder/dommer vurdere å ta spilleren ut av resten av kampen. Dette bør gjøres gjennom dialog med lagets trener/leder

8. Mål

Mål dømmes i henhold til NIHF sitt kampreglement.

Dommerhonorar



Dommerhonorar er NOK 233,- per time.

Presisering:

Vi har sjekket med NIHF i dag, 25/10-22: Kamptid er den tid dommeren er i aktivitet i hallen. Normal ventetid i hallen medregnes, altså tiden mellom kampene. Tid for reise og skifting medregnes ikke.

Det er uansett en minstesats satt til en time, deretter per påbegynte halvtime.

Eksempel:

Kampstart 10:00 dømmer kamper frem til kl. 12:00 = 2 timer a 233,-

Kampstart 10:00, dømmer kamper frem til kl. 12:15 = 2,5 timer a 233,-

Dømmer en hel turnering a 4 timer = 4 timer a 233,-

Regionstyrets deltakelse



- Regionstyret vil forsøke å være tilstede på alle turneringene.
- Representanten vil være en ressursperson
- Kontakt med lagleder/turneringsleder
- Spesiell fokus på barneidrettsreglene og sikkerhet (som fortsatt og uansett er arrangørens ansvar)